

Игры VAY TOY реализуются в активной веселой форме. Они помогут заменить скучные однообразные занятия за столами. Упражнения проводятся на коврике, во время игры дети узнают много нового об окружающем их мире, закрепляют полученные знания на практике, тренируют логику, мышление. Также занятия удовлетворят естественную потребность непосед всех возрастов в движении, помогут проработать эмоциональную сферу.

Наверняка всем знакома настольная игра "Танграм", состоящая из различных геометрических фигур разного цвета, целью которой является сборка различных узнаваемых фигур и силуэтов.

Подвижная напольная развивающая игра "Танграм" от "VAY TOY" - это головоломка, состоящая из 7 больших фигур, предназначенных для игры на полу и обучении в движении.

В набор входит 4 комплекта фигур различных цветов и 100 карточек с заданиями.

В процессе игры можно создавать неограниченное количество фигур разной сложности по образцу или по своему замыслу. Играть можно как по-одному, так и в командах.

В чем преимущество напольной развивающей игры "Танграм":

- Дети не сидят на месте, чтобы собрать фигуру им нужно двигаться и перемещаться в пространстве.
- Во время игры дети развивают фантазию, логику и пространственное мышление.
- Дети учатся конструировать, понимать формы и размеры геометрических фигур, комбинировать их, создавая новые фигуры на плоскости.
- Приобретают навыки взаимодействия и работы в команде.

*Не только интеллект ребенка, но и его чувства,
его эмоции возбуждаются к жизни движением:
ребенок не только мыслит, но и чувствует мускулами.*

Е. А. Аркин

«Ребенок дошкольного возраста»

Подвижные развивающие игры «VAY TOY» в развитии современного ребенка

Современная дошкольная педагогика предлагает великое множество инструментов для всестороннего развития личности ребенка как в детском образовательном учреждении, так и в домашних условиях. Но так ли много действительно эффективных инновационных пособий, отвечающих всем требованиям относительно воспитания и образования современных детей?

Дошкольник нашего времени отличается от ребенка прежних поколений в физиологическом и психологическом аспектах и требует к себе особого подхода, основанного прежде всего на здоровьесберегающих, личностно-ориентированных и игровых технологиях.

Как показывает практика, лучшим развивающим и обучающим пособием становится то, что выбирают сами дети. А они отдают предпочтение **подвижным развивающим играм**, поскольку движение – это естественное состояние здорового растущего детского организма. В этом случае на помощь воспитателю приходят, казалось бы, очень простые игровые пособия, инновационность которых состоит в том, что они превращают статичную дидактическую игру в подвижный квест.

И сегодня речь пойдет об одной из таких инноваций – *развивающих напольных тренажерах российской компании «VAУ TOУ».*

Авторы – супруги Татьяна и Марк Вайнапель – на сегодняшний день разработали и запатентовали целый арсенал увлекательных подвижных игр для дошкольников. Игровые пособия компании «VAУ TOУ» объединены общей концепцией-девизом: *«Играю. Двигаюсь. Учусь».*

Все продукты компании – *подвижные развивающие игры.* По мнению авторов-разработчиков, «это крайне важно, ведь дети столько времени проводят за столом, начиная с дошкольного возраста, потом в школе. А с нашими пособиями дети могут и активно двигаться во время игры, и интеллектуально развиваться: учиться читать, считать, знакомиться с геометрическими фигурами, цветами, тренироваться запоминать, различать, сравнивать, логически мыслить».

Действительно, тренажеры «VAУ TOУ» имеют ряд неоспоримых преимуществ перед многими современными развивающими пособиями:

- *Простота исполнения* (в сфере дошкольного образования слишком много сложных технологий, а дети любят простые игры).
- *Динамичность* (движение – естественное состояние здорового ребенка).
- *Социальность* (важно, чтобы дети увлекались не только современными гаджетами, но и умели играть со сверстниками и своими родителями).
- *Износостойкость* (все материалы, которые входят в игровые наборы «VAУ TOУ», выдерживают частую санитарную обработку и не становятся от этого хуже).

- **Экологичность и безопасность** (материалы, из которых изготовлено пособие, не вредят детскому здоровью).

Все вышеперечисленное дает возможность воспитателю активно внедрять развивающие игры «VAУ TOУ» в образовательный процесс.

Безусловным положительным моментом в использовании игровых напольных тренажеров является обучение детей в игровой форме. Причем заниматься можно как индивидуально, так и со всей группой, преобразуя традиционное сидение на коврик или за столом в динамический поиск нужных решений и уделяя больше времени развитию сенсомоторного интеллекта. При этом игровые задачи настолько разнообразны, что многие из нас наверняка попробуют внести в условия игры что-то свое.

И, что особенно важно для педагогов, занятия с развивающими напольными тренажерами затрагивают **все образовательные области** и способствуют комплексному развитию дошкольников на основе здоровьесберегающей технологии обучения в движении.

Поскольку авторы игр «VAУ TOУ» не ставят четких возрастных границ в подборе игровых упражнений, педагог может сам, исходя из личных наблюдений, в рамках образовательной программы устанавливать определенный уровень сложности для каждого игрока в соответствии с его индивидуальными способностями и потребностями.

Однако в работе с **младшими дошкольниками** все же наиболее применимо пособие «**Форма. Цвет. Размер**», разработанное в 2015 году и по внешнему виду напоминающее популярную игру в Твистер.

Игровой набор «Форма. Цвет. Размер» состоит из большого игрового поля, 18 фигур (круг, квадрат и треугольник большого и маленького размеров, синего, красного, зеленого и желтого цветов), цветных мешочков и брошюры с рекомендациями для родителей и педагогов.

По задумке автора, игра «Форма. Цвет. Размер» – это инструмент, с которым можно проводить множество занятий и использовать для развития ребенка на протяжении нескольких лет, усложняя задания.

Например, для самых маленьких игроков предлагаются достаточно простые задания: найти и выложить на поле только синие (красные, желтые или зеленые) или только большие (маленькие) фигуры, попрыгать только по фигурам определенного цвета или размера, подобрать и рассортировать фигуры по размеру (цвету, форме), найти пару и т. д.

Детям постарше (4-5 лет) предлагается более широкий выбор игр: «Форма. Цвет. Размер», «Логика» (геометрическое sudoku), «Ну, попади! Медовое сражение».

Ребятам средней группы полезны варианты подвижных игр, в которых они учатся сравнивать предметы, считать до 5, осваивают порядковые числительные, состав числа и многое другое. При этом дети развивают зрительную память, речь, фонематический слух, внимание, образное мышление («Какая фигура исчезла?», «На какую фигуру похожи предметы вокруг нас?» и др.), а также развивают тактильное восприятие («Определи на ощупь») и учатся ориентироваться в пространстве.

Активное использование игр на развитие сенсомоторного интеллекта в образовательной деятельности побудило меня к разработке картотеки напольных подвижных развивающих игр на тренажерах «Форма. Цвет. Размер» и «Логика».

Младшая группа

Игра «Волшебные карманы»

Цель: учить детей сортировать фигуры по названному признаку.

Ход игры: Перед детьми или ребенком на полотне лежат фигуры и несколько мешочков-кармашков. Задание:

«Мы должны собрать фигуры в волшебные карманы, каждый карман любит свой цвет, но треугольники не могут в них попасть, так как они заколдованы». Как вариант: «Пусть в синем кармане у нас будут жить желтые фигуры, кроме треугольника, а в желтом кармане — синие фигуры, кроме квадрата и т. д.». Уровень сложности зависит от ребенка.

Дидактическая игра «Угадай на ощупь»

Цель: учить детей определять фигуру по тактильным ощущениям.

Ход игры: все дети становятся в круг. Воспитатель объясняет, что сейчас каждому нужно будет угадать, какая фигура находится в мешке. Ребенок называет фигуру.

Игровое упражнение «Помогите зайке»

Цель: учить детей определять фигуру по ее внешним признакам и словесному описанию.

Ход игры: воспитатель рассказывает детям историю: «Маленький зайка играл в мозаику. Но тут вдруг налетел ветер и разбросал геометрические фигуры. Давайте поможем зайке собрать мозаику. У зайки есть маленький волшебный мешочек, где лежат подсказки, которые помогут нам». Воспитатель берет мешочек, достает первую карточку, на которой изображена геометрическая фигура. Затем используются карточки со словесным описанием. Дети ищут похожую фигуру и ставят на поле. И так до тех пор, пока все поле не будет заполнено геометрическими фигурами.

Средняя группа

Игровое упражнение «Поменяйтесь»

Цель: воспитывать внимательность, умение быстро реагировать.

Ход игры: сначала все дети делятся на три команды. Первая команда — круги, вторая — квадраты, третья — треугольники. Каждая команда образует три круга. Круги — внутренний круг, квадраты — средний, треугольники —

внешний. Воспитатель становится в центре внутреннего круга. Он называет одну из фигур, а задача детей этой группы — поменяться местами, занять место др.

Дидактическая игра «Геометрическая полянка»

Цель: научить детей раскладывать фигуры на группы, закрепить названия геометрических фигур.

Ход игры: Ведущий предлагает детям собрать разбросанные по «полянке» фигуры в коробочки или мешочки – сначала по цвету, затем по форме, а после по размеру. Можно на скорость.

Дидактическая игра «Продолжи»

Цель: научить детей выбирать фигуры по трем описаниям — цвету, форме, размеру.

Ход игры: Воспитатель выкладывает на игровое поле фигуру. Задача следующего играющего — положить рядом другую фигуру, такую же по цвету (форме, размеру). Свой выбор дети должны пояснить словами. Игра продолжается, пока у обеих команд не закончатся фигуры.

Как видите, предложенные игры достаточно просты и увлекательны, но при этом помогают решить целый ряд образовательных задач, а также полностью удовлетворяют потребность младших дошкольников в движении.





